

КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА

Критерии оценивания:

количество действующих программ	оценка
6, 7	отлично
4, 5	хорошо
2, 3	удовлетворительно
0, 1	неудовлетворительно

Оценка выставляется после собеседования по тексту программ.

На защите контрольной работы иметь распечатанный текст кода всех программ.

Темы «Циклы», «Работа с массивами в Паскале».

Задание №1.

Разработать программу, которая генерирует массив из 4 неповторяющихся цифр. Для проверки – программа выводит массив на экран.

Задание №2.

Разработать программу, которая генерирует массив из n (1 ≤ n ≤ 10) неповторяющихся цифр, n задается пользователем. При вводе n проводится его проверка на принадлежность к диапазону от '1' до '10'. При некорректно введенном n производятся очистка экрана и повторный запрос, иначе производится генерация массива и вывод его на экран.

Табл.1

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Задание №3.

Вывести на экран массив чисел от 0 до 99 в таком порядке (см. табл.1):

Темы «Циклы», «Обработка строк в Паскале».

Задание №4.

Вывести на экран прописные буквы английского алфавита от 'A' до 'Z' построчно, с увеличением количества букв в строке, образец – см. табл.2. Цикл организовать с использованием конструкции repeat until, перебор символов – с использованием процедуры inc, применимой к переменным перечислимого типа – символам английского алфавита.

Табл.2

A
AB
ABC
ABCD
ABCDE
ABCDEF
ABCDEFG
ABCDEFGH
ABCDEFGHI
ABCDEFGHIJ
ABCDEFGHIJK
ABCDEFGHIJKL
ABCDEFGHIJKLM
ABCDEFGHIJKLMN
ABCDEFGHIJKLMNO
ABCDEFGHIJKLMNOP
ABCDEFGHIJKLMNO P
ABCDEFGHIJKLMNO PQ
ABCDEFGHIJKLMNO PQR
ABCDEFGHIJKLMNO PQRS
ABCDEFGHIJKLMNO PQRST
ABCDEFGHIJKLMNO PQRSTU
ABCDEFGHIJKLMNO PQRSTUV
ABCDEFGHIJKLMNO PQRSTUVW
ABCDEFGHIJKLMNO PQRSTUVWX
ABCDEFGHIJKLMNO PQRSTUVWXY
ABCDEFGHIJKLMNO PQRSTUVWXYZ

Задание №5.

Программа выводит на экран символы второй половины таблицы символов (национальные символы) в последовательности возрастания их кодов построчно, по 16 символов в строке (см. табл.3). Разделитель между символами – пробел, для удобства чтения. Программа выводит таблицу построчно, после вывода каждой строки программа останавливается и ожидает нажатия клавиши «пробел» пользователем, после нажатия – выводит очередную строку.

Табл.3

А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П
Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
а	б	в	г	д	е	ж	з	и	й	к	л	м	н	о	п
р	с	т	у	ф	х	ц	ч	ш	щ	ъ	ы	ь	э	ю	я
Ё	ё	Є	е	І	і	Ў	ў	°	·	·	√	№	¤	■	

Темы «Файлы», «Организация управления».

Задание №6.

Имеется текстовый файл, определить язык (русский, английский) файла и выдать на экран результат анализа. Критерий выбора языка: преобладающее количество символов алфавита определяет используемый язык. Пример: если символов русского алфавита – 1234, а символов английского алфавита – 24, то язык файла – русский.

Задание №7.

Создать игру. Программа имитирует подбрасывание монеты. Спрашивает у пользователя: '- орел или решка?'. Если угадал, то пользователю добавляет одно очко, если не угадал – то компьютеру. Экран обновляется после каждого розыгрыша очка, игра продолжается до трех очков. По итогам игры на экран выводится результат и предлагается выбор: '- играть снова – нажмите Enter, выйти из программы – Esc'.